

StarBoat PROGRESS  
Official Site

— <http://starboat.sega.jp/> —



STARBOAT.NET Site

— <https://starboat.net> —



620-0087-01

SEGA®

BOAT RACE

# 灼熱の 三冠バトル!



## StarBoat PROGRESS™

|| 協力 || BOAT RACE振興会 / 一般財団法人 日本モーターボート競走会 /  
公益社団法人 日本モーターボート選手会 / ボートレース平和島 /  
ボートレース住之江 / ボートレース大村

▶ StarBoat公式ホームページ <http://starboat.sega.jp/>  
▶ StarBoat公式Twitter <http://twitter.com/segastarboat>  
▶ ボートレース公式ホームページ <http://www.boatrace.jp/>

©SEGA

育成ボートレースメダルゲームの第二弾が、

# 劇的進化を遂げて登場!



## 6艇だから当たりやすい!

レースの結果を予想して舟券にベットし、的中すれば配当(メダル)獲得!

## 自分のレーサーを育成!

三冠プログレッシブに挑戦しよう!  
理論上の最大獲得枚数は99,999枚!!

## レースでは大時計に注目!

きわどいスタートを演出する大時計。  
さらにレース中にはダブルチャンスが発生!  
的中すればオッズが2倍にアップ!



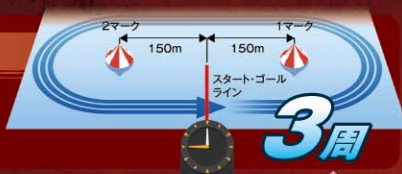
### ▶▶ CONTENTS

水上の格闘技! ボートレース	01	ドリンク	20
初めてのスターボート	03	ベラ	21
ゲームの流れ	05	選手カード	22
ボートレーサーの一生	06	休暇・引退	23
情報の見方	07	ショップ①	24
ベットの種類	08	ショップ②	25
グループ・ボートレーサー作成	13	選手名鑑	26
やまと学校	14	STARBOAT.NET	27
三冠プログレッシブ	15	ゲーム終了とカードについて	28
マイルーム	16	レーシングプログラム	29
ウイニングラリー	17	ボートレースをもっと知ろう!	31
出場	18	ボートレーサーになろう!	32
訓練	19		

# 水上の格闘技! ボートレース

## ボートレースとは?

6艇のボートで順位を競うゲームです。  
水上の決められたコースを3周走り、1着を競います。



## ボートレースは内枠が有利!

ターンマーク



ターンマーク側(内側)

ボートレースの特徴、それは内側(ターンマークに近い方)が有利なことです。周回コースなのでなるべく内側の短い距離で回るのが勝利に近くなります。サテライトの進入コースの情報はしっかり見ておきましょう。

## 大時計

大時計の針が12時を指してから1秒の間にスタートラインを通過してのスタートとなります。早すぎると「フライング」で失格になりレースに参加出来なくなります。



ゲーム中でのフライングはペットが返還されます。

## スリット写真

「フライング」かどうかを見極めるのがスリット写真です。

ゲーム中でもスタート後必ず画面右に表示されます。



フライング!

## ボートレースは先行艇が有利!

ボートレースは先頭を走る艇が有利になります。それは、ボートの起こす波(「引き波」といいます)が後続艇に大きく影響するからです。「引き波」をかぶると、波の影響でボートのスピードが落ちます。そこでボートレーサーはきわどいタイミングでスタートし、先頭を走ろうとします。相手の艇を弾き飛ばしたり、間隙を縫ったり様々なドラマが生まれます。ボートレースはスタートから1マークが最も熱い瞬間です。



引き波  
後続艇のスピードに大きく影響!



1周目  
1マークのスタートは  
燃熱な争い!

1マーク

## 2着、3着争い

レースでは先行艇の「引き波」で後続艇の走行が乱れることがあります。このため2番艇、3番艇は入れ替わるチャンスが多くあります。また、ターンの上手下手によっても順位は入れ替わります。



## レースグレード

ボートレースにはSG、GI、GII、GIIIの4つのグレードがあります。  
ボートレーサーが目標とする最大のレースが「SG 賞金王決定戦」。

**SG GI GIII**

ゲーム中ではGIIを除く3つのグレードを開催します。

ゲームではこの「SG 賞金王決定戦」も開催。優勝すると賞金2000枚を獲得できます。

## ボートレーサー

成績順にA1、A2、B1、B2の4つの級があります。デビューしたてのレーサーはB2からスタートします。好成績を積み重ねていくことによって級がアップしていきます。成績が落ちると級が落ちることもあるので注意! 成績をアップさせて、目指すは賞金王決定戦!



## 現役ボートレーサー

ゲーム中には王者「松井繁」選手、「濱野谷憲吾」選手、「魚谷香織」選手など200名以上の現役ボートレーサーが登場します。

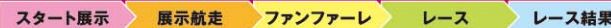


## レース場

ゲーム中には「平和島」「住之江」「大村」が登場します。

## レース

### レースの流れ



レースは一般的に4~6日間の日程で行われます。予選で獲得したポイントの上位者が、準優勝戦、優勝戦に進出出来ます。初日から優勝戦までのこの一連のレースを1節と呼びます。

ゲーム中では、1節をドリーム戦、予選、準優勝戦、優勝戦に分け、トーナメント戦で戦います。

予選で1・2・3着を取ると2つある準優勝戦のどちらか(GIIIの場合は優勝戦)に進出出来ます。また、準優勝戦で3位以内に入れば優勝戦に出場出来ます。ドリーム戦に出場した艇は順位に関係なく、準優勝戦に進出出来ます。詳しくは「18ページ 出場:グレードと出場条件」を参照。

# 初めてのスターボート

## 1. Aimeカードを用意しよう!

Aimeカードがあると自分のボートレーサーを作ることが出来ます。  
Aimeカード以外でも「おサイフケータイ®」「バナパスポートカード」を使うことが出来ます。



ゲームスタート時に暗証番号を設定します。  
暗証番号を忘れてしまうと二度とカードのログインが出来なくなるので注意してください。

※「おサイフケータイ®」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。  
※「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。  
※「バナパスポートカード」につきましては公式HP (<http://user.banapassport.net>) を御確認ください。

## 2. グループを作成しよう!

暗証番号を決めたら、ボートレーサーが所属するグループを作ります。名前は変更出来ないののでいい名前を考えてください。



▶ 新しくグループを作成すると、ボートレーサーを育成出来ます。

**初めての1人は無料で作成出来る!**

## 3. ボートレーサーを作ろう!

ボートレーサーの格好や名前を決めてください。  
つけた名前はレース実況で呼んでくれます。

**理想のボートレーサーを作ろう!**



## 4. やまと学校に入学!



自分のボートレーサーを作ったらやまと学校に入学です。そしてプロのボートレーサーとしてデビューします。



**念願のプロのボートレーサーへ!**

# ゲームの流れ

スターボートプロGRESS

▶ 「StarBoat PROGRESS」は、レース単位で時間が進行するゲームです。

## 1. ベット時間(レース場)

レースを予想してベットします。  
あなたの予想センスが的中へのカギとなります!



## 2. マイルーム

ボートレーサーを育成出来ます。

### 育成メニュー

訓練、ドリンクでレーサーを鍛え、ペラを叩いてレースに備えます。  
それが出来たらレースに出場します!

### その他の要素

ランキングや情報閲覧、MARKショップ(ヘルメットや洋服を  
買うことが出来ます)などがあります。



## 3. レース

メインモニターでは、白熱  
のレースが行われます。  
自分のボートレーサーが  
出場している場合は、  
健闘を祈りましょう!



## 4. レース結果

レース結果が確定し、ベットに対する払い出しが行われます。  
自分のボートレーサーが3着以内に入った場合は、賞金(メダル)が  
支払われます。  
賞金王の優勝戦のみ出場者全員に賞金(メダル)が支払われます。



# ボートレーサーの一生

## 1. ボートレーサーの誕生

ボートレーサーは2名まで同時に育成出来ます。やまと学校を卒業するとプロのボートレーサーとしてB2級  
からデビューします。ボートレーサーの作成は「13ページ グループ、ボートレーサー作成」を参照。

## 2. 育成

ボートレーサーに必要な「心・技・体」  
を鍛えます。訓練メニューに応じて  
鍛える内容が異なります。  
心技体をバランスよく育成しましょう。



▶ 育成の効果は、レースで確かめましょう。  
低いグレードのレースからはじめて、  
優勝を目指しましょう!

## 3. レース

いよいよレース出場です。舟券にベット  
して応援しましょう。  
レースで3着以内に入れば、賞金(メダル)  
を獲得することが出来ます。



## 4. 引退そして継承

いよいよ引退の日・・・。  
引退したボートレーサーは後輩に技術を伝授することが出来ます。技術の伝授の積み重ねが、強い  
ボートレーサーを育成するカギです。継承の方法は「23ページ 休暇・引退」を参照。

# 情報の見方

「レース場」時間内にベットすることが出来ます。「レース場」時間が終了すると「マイルーム」時間になります。「出場登録」「訓練」「ドリンク」などは「マイルーム」時間が終了するまでに行ってください。



グレード レース名 開催場名 天候

風力/風向

進入隊形

### メダルバンク

お店でメダルバンクを利用している場合、サテライトから自分のメダルを引き出したり、預けたり出来ます。※「メダルバンク」は株式会社フォリオの登録商標です。

### 「マイルーム」へ移動します。

「マイルーム」では、育成ゲームを遊ぶことが出来ます。

### ログアウト

ゲームを終了して帰る前にログアウトしましょう。そのまましておく、他の人が誤って操作するなどのトラブルのもとになります。レーサーがレースに出場登録している場合や進行中のレースにベットしている場合はログアウト出来ません。また、メダル換算可能なクレジットが残っている場合、メダルバンクに預けるかメダルを排出しないとログアウト出来ません。

### 1回にベットする枚数を設定出来ます。

▲ボタンにタッチするごとに1枚→2枚→5枚→10枚→20枚→50枚→100枚→1枚…と切り替えられます。▼ボタンは1枚→100枚→50枚…と切り替えられます。

### レーシングプログラム

レーシングプログラムを表示します。

### ベットボタン

ここにタッチすると舟券にベット出来ます。艇番とオッズが記載されています。

**ベットキャンセル** 間違えてベットしてしまったときは、ここをタッチすることで1つ前のベットをキャンセル出来ます。

- タッチするごとに、**調子アイコン**
- 短評・予想**
- 前走成績**
- 戦績詳細** を切り替えられます。

前走成績		レースグレード	
4	2	3	5
5	3	1	6
36	11	17	19

4…予選成績  
2…ドリーム戦成績  
3…準優勝戦成績  
5…優勝戦成績  
6…進入コース  
19…スタートタイミング

戦績詳細	
55★	45.0
38	12
17	14
17	12
7.53	12

使用するモーターの成績  
2連対率…そのモーターの1・2着率  
優出…優勝戦へ出場した回数  
優勝…優勝した回数  
その選手が1・2・3着外になったそれぞれの回数  
その選手の勝率と平均スタートタイミング

**ヒント!** モーターに★印がついていたら？  
超抜機(前回の優勝モーター)です。かなり調子の良いモーターです。

# ベットの種類

## 実際にベットしてみましょう!

- STEP 1** メダルを投入してください。 ▶ **STEP 2** 舟券の種類を選んでからベットしてください。 ▶ **STEP 3** ベットが的中すれば、メダルを獲得出来ます。

## ゲーム中には6種類のベットがあります。

- 単勝** 1着になるボートレーサーを予想するベットです。
- 2連複** 1着、2着の組み合わせを予想するベットです。1、2着の順番は関係ありません。
- 2連単** 1着、2着の組み合わせを予想するベットです。1-2着を着順通りに的中させなければなりません。「1着ながし」、「2着ながし」を選ぶことが出来ます。
- 3連単** 1着、2着、3着の組み合わせを予想するベットです。1-2-3着を着順通りに的中させなければなりません。「1-2着ながし」、「1-3着ながし」、「2-3着ながし」を選ぶことが出来ます。
- ライド** 前ゲームのウインを1点のみ(ハーフライド使用時は最大2点)にベット出来ます。ペイアウト100%のお得な舟券です。
- サイド** そのレースに参加する選手を応援するベットです。選手が勝てば、獲得したレース賞金と同額を受け取ることが出来ます。プレイヤーは2人まで応援することが出来ますが、同じ選手に応援出来るのは1人までであり、複数の希望者がいる場合は先着優先になります。
- マルチサイド機能** 選手の選択前に「×0.5」から「×10」の範囲で倍率を選ぶことが出来ます。倍率を変更すると、ベット必要枚数・払い出し枚数がそれぞれ(×倍率)となります。

※サイドへのベットはキャンセル出来ませんのでご注意ください!

## ■ベット時間中は、メインモニターにも注目しましょう!

出場レーサーの「展示航走」と、ボートレース場ごとの「艇番別成績」(直近100レース)が表示されます。レース予想の参考にしてください。



## 単勝ベットの方法

**STEP 1** **単勝** のボタンをタッチします。



**STEP 2** 出走表の右側のベットボタンをタッチするとベット出来ます。

間違えてベットしてしまった場合は、右下のキャンセルボタンをタッチしてください。

キャンセル

## 2連複ベットの方法

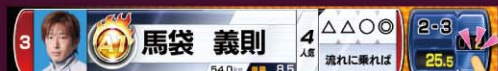
**STEP 1** すでに1番人気もしくは、出場している自分のボートレーサーが選ばれています。



**STEP 2** 違う艇を軸にしたい場合は違うボートレーサーにタッチしてください。



**STEP 3** 出走表の右側のボタンをタッチします。1回タッチすると1枚ベット出来ます。



オールベットボタンをタッチすると、表示中の組み合わせすべてにベットします。

オールベット

## 2連単ベットの方法

**STEP 1** すでに1番人気もしくは、出場している自分のボートレーサーが選ばれています。

**STEP 2** 違う艇を軸にしたい場合は違うボートレーサーにタッチしてください。

**STEP 3** 出走表の右側にあるボタンをタッチするとベット出来ます。タッチし続けることで何度も繰り返しベットすることが可能です。

2着ながしでベットしたい場合は「2着ながし」ボタンをタッチしてください。

1着ながし

2着ながし

## 3連単ベットの方法

**STEP 1** **3連単** のボタンをタッチします。まず1着になると予想したボートレーサーにタッチしてください。変えたい場合は、一度選んだボートレーサーをもう一度タッチしてください。



**STEP 2** 次に2着までに入着すると予想したボートレーサーにタッチしてください。選びなおす場合は、一度選んだボートレーサーをもう一度タッチしてください。

**STEP 3** 最後に3着になると予想したボートレーサーの右側にあるボタンをタッチするとベット出来ます。タッチし続けることで何度も繰り返しベットすることが可能です。



「1-3着ながし」ボタンや「2-3着ながし」ボタンをタッチすると、選択中のボートレーサーはそのままにベットを変えることが出来ます。また、「リセット」ボタンをタッチすると、ボートレーサーの選択がすべて解除されます。

## ライドベットの方法

**STEP 1** **ライド** のボタンをタッチします。直前のレースで配当を得た場合のみ選択可能です。2着までに入着すれば当たりです。



**STEP 2** 出走表の右側のボタンをタッチします。1回のタッチで、直前の配当を全額ベットします。半分だけベットすることも出来ます。その場合は右下の「ハーフライド」ボタンをタッチしてください。2着までに入着すると当たりです。

### メイクライド

ライドベットの代わりにメイクライドを選択することが出来ます。メイクライドでは1着になるボートレーサーを予想してベットします。複数のレーサーに予想を分けることも出来ますがオッズは下がります。また、オッズが1.1倍以下になる組み合わせは選択出来ません。



## サイドベットの方法

STEP 1

**サイド** のボタンをタッチします。

応援したいボートレーサーの右側のボタンをタッチするとベット出来ます。レーサーが入賞すると獲得した賞金と同額を受け取れます。

STEP 2



サイドベットはキャンセル出来ません。

サイドベットの際、0.5倍から10倍まで倍率を変更することが出来ます。ボートレーサーを2人まで選ぶことが出来ますが、先着順のため、すでにベットされているボートレーサーにベットすることは出来ません。また、他プレイヤーのボートレーサーにはベット出来ません。

## 便利なベットの方法②

**3連単一覧** のボタンをタッチします。

3連単120通りすべてを見ながらベット出来るベット方法です。



## 便利なベットの方法③

**ボックス** のボタンをタッチします。

右の出走表がボタンになっています。組み合わせの数だけボタンをタッチしてください。2連複、2連単、3連単をベット出来ます。

## 便利なベットの方法①

**レーサー別** のボタンをタッチします。

指定のボートレーサーからすべての組み合わせの舟券をベット出来る便利なベット方法です。

STEP 1

単勝／2連複／2連単(1着ながし2着ながし)／3連単(1着ながし2着ながし 3着ながし)／単勝ライド／複勝ライド／サイドベットが可能です。



STEP 2

名前をタッチすることでボートレーサーを変更出来ます。

## ダブルチャンス!

レースの途中で大時計が動き出したら、ダブルチャンスが到来! ダブルチャンスになると「単勝・サイド」や「3連単」などの舟券が選ばれ、その配当が一気に2倍になります!

高配当の  
チャンス!

## フライング

「フライング」が発生した場合、ベットした舟券に対象艇が含まれている場合はすべて「ベット返還」となります。また、フライング艇を除いた組み合わせでオッズを再計算するため、オッズが下がります。



ベットゲームにおけるベット枚数を考慮した着順操作は一切行っていないことを保証します。



# グループ、ボートレーサー作成

## グループ作成

まずはじめに所属するグループを作ります。一度つけたグループ名は変更することが出来ませんので慎重につけましょう。カタカナ、ひらがな、漢字、英数字を選ぶことが出来ます。

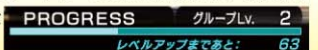


グループとは？

1人で戦うより、何名かで戦う方が強くなりやすいのはボートレースの世界も同じです。まずグループを作り、そこでともに戦うレーサーを育てます。1代での育成には限界があっても、その技術を後輩に伝えることでより上を目指すことが出来ます。それがグループを作る目的です。

ヒント!

ボートレーサーがレースで活躍すると「グループレベル」が成長していきます。「グループレベル」が育つと、育成に有利な特典を得られます。



## ボートレーサー作成

STEP 1

男性か女性のどちらかを選ぶことが出来ます。顔の形や髪型を決めます。また、ボートレーサーの性格やコメントの口調を設定することが出来ます。男性には、「普通」、「自信家」、「関西弁」があります。女性には、「普通」、「おしとやか」、「ツンデレ」があります。



ヒント!

注意! 2人目のボートレーサーは以下のとき作る事が出来ません。  
①ベットゲームでベットしているとき  
②自分のボートレーサーが出場登録しているとき、または出場中のとき

STEP 2

ボートレーサーの名前を入力します。カタカナ、ひらがな、漢字を選べます。姓名ランダム選択を使うと、あらかじめ選ばれた名前を入力することが可能です。



試聴ボタンで試聴出来ます▶

読み方を入力してアクセントを決めます。アクセントをつけたい場所にタッチしてください。内田和男アナウンサーが実況で呼んでくれます。

# やまと学校



やまと学校入学!

▶ ボートレーサー養成学校の「やまと学校」へ入学します。「やまと学校」では「やまとリーグ戦」が行われます。このリーグ戦で上位6名までに入ることが出来れば、「卒業記念競走」へ出場することが出来ます。

## やまと訓練風景



授業



バドル漕法



ターン訓練



6位以内は卒業記念競走へ



やまとリーグ戦敗退...



プロデビュー



卒業記念競走優勝!

ヒント!

「やまと学校」で行われる卒業記念競走で優勝すると、「B1あっせん級」という特別な級でスタートできます。(名目上はB2級ですが、通常よりも早く昇級できます)

# 三冠プログレッシブ

## 獲得条件

70レース以内に3つの冠レースに優勝するとプログレッシブジャックポット獲得となります。



ジャックポットの獲得枚数はメイン画面(展示航走中)の右上に表示



※上図の順番どおりに優勝する必要あり

### ヒント!

三冠レースの初戦「GI 新鋭王座決定戦」に出場するためには、レーサークラスをA2以上に設定かつ50枚の登録料が必要になりますが、前哨戦の「GIII 新鋭リーグ」で優勝すると無料招待されます。

### 注意事項

- 三冠プログレッシブに挑戦できるのは、1人の選手につき1回のみです。進捗状況を次代の選手に引き継ぐことはできません。
- 「新鋭王座」「全日本選手権」「賞金王」は、必ずこの順番に優勝する必要があります。ただし間や前後に他のレースに出て優勝/敗退しても、プログレッシブの挑戦権は失われません。
- 三冠レースに負けてしまった時点で、プログレッシブへの挑戦権は失われます。ただし、一冠目「新鋭王座」に臨んでいない状態で「全日本選手権」や「賞金王」に出場して優勝/敗退したとしても、挑戦権には影響ありません。
- 三冠レースへの出場登録期限を過ぎてしまった場合も、挑戦権は失われます。マイルーム画面に「残り〇〇レース以内に～」と表示が出るので、注意してください。
- 「新鋭王座」への無料招待権がある状態で期限を過ぎてしまった場合は、「GIドリーム戦」の無料招待に切り替わります。(同様に「全日本選手権」の場合は、「SGドリーム戦」の無料招待に切り替わり、「賞金王」の場合は、「SG賞金王決定戦」の無料招待に切り替わります)

### ヒント!

三冠達成時は、ジャックポット獲得だけでなく特別なアイテムやドリンクも出現します。

# マイルーム

## マイルームメニュー説明



### 体重

「体重」が良好な状態になると、表示が赤色に変わります。さらに「ベスト体重」になると★印が付きます。

### コンディション

「心・技・体」を鍛えます。それによりコンディションが変化します。



### ボートレーサー切り替えボタン

新規作成の場合はこちらをタッチします。すでに2人のボートレーサーがいる場合は切り替えに使用します。

### 情報

..... レーサー自身やグループ全体の情報を閲覧することが出来ます。また、ウイニングラリーの達成度もここで確認出来ます。詳しくは「17ページ ウイニングラリー」を参照。

### 出場

..... レースに出場登録します。

### 訓練

..... 4タイプの訓練が行えます。詳しくは「19ページ 訓練」を参照。

### ドリンク

..... 「心・技・体」を伸ばす効果などがあります。

### ベラ

..... レースに向けてベラを叩きます。詳しくは「21ページ ベラ」を参照。

### 選手カード

..... 実在のボートレーサーが指導・サポートを行ってくれます。選手カードはSTARBOAT.NET等で入手できます。(基本無料)

### 休暇

..... 休暇することで、残りレース数が減らなくなりますが、訓練などを行うことが出来なくなります。いつでも解除可能です。

### 引退

..... ボートレーサーを引退します。引退の方法は「23ページ 休暇・引退」を参照。

### ランキング

..... 各種ランキングを閲覧出来ます。

### ショップ

..... 獲得したMARKで様々なアイテムを購入することが出来ます。MARKに関しては「24ページ ショップ①」を参照。

### 選手名鑑

..... 引退したボートレーサーの記録を閲覧することが出来ます。

### ヒント!

育成レーサーを「叩く」と強気に、「撫でる」と堅実になります。強気なときの訓練は成功率も上がりますが、失敗率も上がります。

# ウイニングラリー

# 出場

▶ 情報画面内のラリーボタンをタッチすることでウイニングラリーが表示されます。勝利マークを獲得して埋めていく、スタンプラリー形式のボーナスです。

■ ウイニングラリーには2種類あります。

**レースラリー** …… レースに優勝することで、そのレース名に対応した勝利マークを獲得することが出来ます。

**レーサーラリー** …… レースで勝利することで、同じレースに出場していたA1レーサーの勝利マークを獲得することが出来ます。

**PROGRESS** クラッシュ 18 クラッシュポイント 7861

達成回数 完全制覇 4000枚 0枚 **完全制覇まで 12レースと**  
 SG 500枚 0枚 **あと 117人**

StarBoat 勝利ラリー

SG 賞金王決定戦 総理大臣杯 菅川賞  
 全日本選手権 モーターボート記念

トニーヨー・BC 大船賞 海の王者決定戦 新鋭王座決定戦

GI・GIII JLC杯 BOAT Boyカップ マクル杯 テレボートカップ  
 ビースターカップ ジャンビーカップ 長崎カステラカップ 新鋭リーグ

モンキーラン 遠征野郎 瀬川大 青島優子  
 榎木裕介 澤村信也

女子レーサー 須田由香 吉田理美 石川真実 長谷川裕 渡辺沙織  
 藤田由香 奥ひな 船橋由子 藤田由子 藤田由子  
 赤井美穂 奥ひな 船橋由子 藤田由子 藤田由子  
 藤田由香 三宅由香 内藤由香 山崎由香 橋本由香  
 大塚由香 三宅由香 内藤由香 山崎由香 橋本由香

**完全制覇で4000枚**

- SG制覇で500枚
- GI・GIII制覇で500枚
- モンキーラン選手制覇で500枚
- 女子レーサー制覇で500枚
- 男子レーサー1制覇で500枚
- 男子レーサー2制覇で500枚
- 男子レーサー3制覇で500枚

ラリー制覇でMARKももらえます。

各グレード及び選手カテゴリーを制覇した後で、もう一度そのカテゴリーのレース及び選手に勝利すると赤色の勝利マークを獲得することが出来ます。全レース完全制覇前であれば、赤色の勝利マークをすべて点灯させることにより、再度そのグレードのボーナスが支払われます。また、全レース完全制覇前に点灯していた赤色の勝利マークは全レース完全制覇後に黄色の勝利マークとして次回に引き継がれます。

SG 賞金王決定戦 総理大臣杯 菅川賞  
 全日本選手権 モーターボート記念

トニーヨー・BC 大船賞 海の王者決定戦 新鋭王座決定戦

GI・GIII JLC杯 BOAT Boyカップ マクル杯 テレボートカップ **達成**  
 ビースターカップ ジャンビーカップ 長崎カステラカップ 新鋭リーグ

SG 賞金王決定戦 総理大臣杯 菅川賞  
 全日本選手権 モーターボート記念

トニーヨー・BC 大船賞 海の王者決定戦 新鋭王座決定戦

GI・GIII JLC杯 BOAT Boyカップ マクル杯 テレボートカップ **達成**  
 ビースターカップ ジャンビーカップ 長崎カステラカップ 新鋭リーグ

## グレードと出場条件

- GIII** 出場できる級に制限はありません。女子限定戦もあります。
- GI** A2級以上の選手が参加出来る中難度のレースです。A1級からはドリーム戦にも参加出来ます。
- SG** A2級以上の選手が参加出来る高難度のレースです。A1級からはドリーム戦にも参加出来ます。
- 賞金王** ボートレース最高賞金のレースです。招待されたA1レーサーのみが参加出来ます。



プレイヤーのボートレーサーが出場していない場合は、優勝戦とドリーム戦、GIII女子戦以外のレースはカットされます。

## どちらのレースでも出場料は最初の1回目だけで良いシステムです。

ゲーム中では、予選かドリーム戦に1度出場登録をして勝ち進めば、次の準優勝戦では新たな出場料を支払う必要がありません。勝てば勝つほど少ない元手で多くの賞金を獲得することが出来ます。

「GI 新鋭王座決定戦」および「GIII 新鋭リーグ」は優勝戦のみとなります。

優勝戦 1着 200万 2着 120万 3着 80万

## レース賞金について

予選、ドリーム戦、トライアル、準優勝戦、優勝戦(賞金王優勝戦を除く)では3着以内に入着すると賞金(メダル)が支払われます。賞金王優勝戦は、出場した全員に着順に応じて賞金(メダル)が支払われます。

## 出場に関して

出場予定選手ボタンをタッチするとそのレースに出場する予定のA1ボートレーサーの名前を見ることが出来ます。他のサテライトの選手の出場状況も見ることが出来ます。

優勝戦 1着 200万 2着 120万 3着 80万

## 賞金王へ招待される方法

- SGに優勝することで、賞金王に無料で参加出来る青の招待状が来ます。
- 訓練・ドリンクなどでレーサーを十分に鍛えた状態でGIII優勝、もしくはSG/GI優勝を果たすと、賞金王に無料で参加出来る赤の招待状をもらえることがあります。
- SG優勝戦で2着になると、MARKショップで黄色の招待状を購入することが出来ます。ただし、別にレース出場料が必要です。

権利を手に入れても、降格してしまうと権利が停止されてしまいます。その場合、再度A1級に昇格することで権利が復活します。引退すると権利は失われます。

# 訓練

▶ 1レースごとに1回、メダルを支払って訓練することができます。

ボートレーサーに必要な「心・技・体」を鍛えコンディションを整えます。絶好調でレースに臨めるよう調整しましょう!



## ■ 心の訓練

### 戦術研究

ボートレースの戦術を研究します。

### 整備教本

モーターの整備方法に関して勉強します。



## ■ 技の訓練

### 慣熟航走

ボートレース場を走り、場の様子やモーターの調子などに慣れるための訓練です。

### スタート特訓

大時計の針が12時に来た瞬間にスタートを決められるよう訓練します。

### ターン特訓

高速でターンを決められるよう訓練します。



## ■ 体の訓練

### マシントレーニング

基礎体力をつけます。

### サウナ

体を絞って、ボートの機力を上げます。

### 休養

疲れた体を休めるのも訓練です。



## ■ スペシャル訓練

### ワイリーモンキー

モンキーターンの中でもさらに高速でターンが出来るワイリーモンキーの訓練が出来ます。

### 講習会

高度なレース技術や戦術を学ぶ訓練です。



スペシャルは毎レース出来るわけではありません。出現させるためには舟券を当てる必要が!?

# ドリンク

■ 1レースごとに1回、メダルを支払ってドリンクを飲むことができます。ドリンクを飲むことで、さらにボートレーサーの成長を促進することができます。

種類に応じて、「心・技・体」の調整、疲労回復に効果があります。

レースに勝利した直後など特殊条件でしか出現しない限定メニューもあります。

## 定番の8ドリンク



## 特殊なドリンクの出現方法



### 厳選麦茶

1/10の確率で出現



### アセロラジュース

ベットゲームで100枚以上の利益で出現



### ボタージュ

ライド2~4連勝達成で出現



### アロエジュース

GIII予選で「サイド」ベットしたレーサーが1着になると出現



### 高麗人参茶

1/50の確率で出現

どくっと1杯 その結果は?



# ペラ

■1レースごとに1枚につき1回、メダルを支払ってペラを調整することができます。ペラはレースの勝敗を決める非常に重要な要素の1つです。良いペラを作れるよう日ごろからペラを叩きましょう!

ボートレーサーは、常に2枚のペラを持っています。それぞれに異なる特性をつけることができます。レースごとに、最もマッチするペラにつけて臨みましょう。また、レースに使用したり調整を進めていくうちにペラが開いてしまうことがあります。こまめにメンテナンスして万全の状態を保ちましょう。



- 伸び足重視のペラにします。直線での伸びの良い、アウトコースよりのペラです。
  - 出足重視のペラにします。スタートダッシュに強い、インコースよりのペラです。
  - 平和島の特性に合ったペラにします。
  - 住之江の特性に合ったペラにします。
  - 大村の特性に合ったペラにします。
  - 冬場に強いペラにします。
  - 夏場に強いペラにします。
  - モーターの特性をうまく引き出せるペラにします。
  - 連戦にも耐えられるペラにします。
  - ペラをメンテナンスします。
- 2枚のペラは「ペラ交換」ボタンをタッチすると使うペラを変更出来ます。

「調整」欄の特性を選択し、「決定」をタッチすると、ペラ能力を上げることができます。「変更」欄の特性を選択し、「決定」をタッチすると、特性を変更することができます。



## ペラのアイデア取得

レースに出場すると、ペラ調整において「特性」を変更するための「アイデア」を得る可能性があります。新しい「アイデア」を習得すると、次から新しい「特性」を選べるようになります。持てるペラは2枚ですので、どれを選ぶかはレーサーとしてのスタイル次第です。

### ヒント!

**補修** 何度も使用しているとペラが疲労して開いてきます。ゲージを参考にペラを補修し、万全な状態に保ちましょう。



**上級調整** ペラを何度も調整するうちに、より高度な技術を獲得することも!?

# 選手カード

■1レースごとに1回、メダルを支払って実在のボートレーサーから訓練の指導・サポートを受けることができます。

選手カードはSTARBOAT.NET等で入手出来ます。(基本無料) 詳しくは<https://starboat.net>をご参照ください。



筐体上では、選手カードは200枚まで保管することができます。カードは1回使うと消えてしまうので、こぞとこのときに使ってボートレーサーを強化しましょう。



通常の訓練よりも高い効果が!

一度でも手に入れたことのあるカードは、「閲覧」ボタンを押すことで確認できます。



カードは全400種類以上!

### ヒント!

育成ボートレーサーと、選手カードの間には「相性」が存在します。選手の特性やクラスが関係しているので、うまく組み合わせるとボートレーサーの能力を引き出しましょう。

# 休暇・引退

## 休暇：一旦レースから離れることで体を休めます

ボートレーサーに休暇を与えます。  
休暇させることにより、残りレース数が減らなくなります。  
休暇させている間はレースの参加や訓練などは行えませんが、コンディションを落とすこともありません。



## 引退：引退セレモニーを開催し、夢は次世代につなげましょう！

残りレース数がゼロになると、引退することになります。  
残りレース数はメインのレースが進行することに減っていきます。

### 引退セレモニー

..... 残りレース数が250レース以下になったボートレーサーやSG優勝を経験しているボートレーサーは、引退セレモニーを行うことができます。引退セレモニーではMARKを獲得出来るクイズが行われます。



### 継承

..... 引退セレモニーを行った後、「やまと学校」の教官になり習得した技術を後輩に伝授することができます。継承は1度しか出来ません。ボートレーサー1名につき1回だけ継承することができます。



継承はボートレーサー  
切り替えボタンから！

**引退しても厳しく後輩を鍛えます！**



### 登録抹消

登録抹消するとボートレーサーはゲームからいなくなります。登録抹消したボートレーサーは二度と復活出来ませんのでご注意ください。



# ショップ①

## MARKショップでボートレーサーをドレスアップ！

### MARKショップ

ゲーム内の通貨MARKを使用して、アイテムを購入出来るショップです。



**MARKがあれば沢山お買い物出来ます！**

### MARKを獲得するには？

#### ①ベットゲームでのベット

10ベットごと：1MARK それぞれ獲得することが出来ます。  
10ウインごと：1MARK (※ただし、1レースで最大10,000MARKまで)  
例：100ベットして200ウインあったとき ➡ 10(100ベット分)+20(200ウイン分)=30MARK獲得

#### ②獲得賞金

ボートレーサーが獲得した賞金と同額のMARKを獲得出来ます。

#### ③サイド獲得賞金

サイドでも獲得した賞金と同額のMARKを獲得出来ます。

#### ④引退セレモニークイズ正解ボーナス

クイズに正解した数に応じて獲得出来るMARKが変わります。

#### ⑤ウイニングラリー達成ボーナス

ラリー内容	MARK数	ラリー内容	MARK数
完全制覇	40,000MARK	女子レーサー	5,000MARK
SG	5,000MARK	男子レーサー1	5,000MARK
GI・Gill	5,000MARK	男子レーサー2	5,000MARK
モンキーターン	5,000MARK	男子レーサー3	5,000MARK

# ショップ②

## MARKショップで何が買えるの？

購入出来るアイテムの種類と、アイテムの主な出現条件を紹介します。

衣装	.....	私服(上半身)	私服(下半身)	一体型	
外見	.....	髪型	カラー(髪)	アクセサリ	ひげ(男性のみ)
その他	.....	ヘルメット	シール	部屋・壁紙	カスタム

アイテムの着脱、変更などはすべてショップ内で行います。  
 アイテムの入手条件には、ベットゲームや、レースへの出場、成績などがあります。  
 衣装やヘルメットは、購入するといつでも無料にて変更することが出来ます。  
 ショップの商品はグループ内で共通です。歴代のレーサーが条件を達成しショップに並んだアイテムは、その後いつでも購入可能になります。※賞金王招待状(黄色)は除く。  
 購入したアイテムはそれぞれのレーサーのものになります。他のレーサーとアイテムをやりとりすることは出来ません。

**髪型 カラー(髪) アイテムなどの変更はここで**



スタンバイスクリーン

**ヒント!**

「アイテム数ランキング」では、プレイヤーが購入したアイテムの種類数を集計して順位付けしています。

# 選手名鑑

## 思い出のボートレーサーは記録しておこう!

選手名鑑には好成績を取めたボートレーサーの記録を残しておくことが出来ます。容姿、名前、獲得賞金、主な獲得タイトルなどを閲覧することが出来ます。



## レースの成績で昇級、降級が決まる!

▶ **着順点** ..... レースの着順に応じて点数がもらえます。

グレード	試合種別	1着	2着	3着	4着	5着	6着	フライング
GIII	予選	10	8	6	4	2	1	0
	優勝戦	11	9	8	6	4	3	0
GI	予選・準優勝戦	11	9	7	5	3	2	0
	ドリーム戦	11	9	7	6	5	4	0
SG	優勝戦	12	10	9	7	5	4	0
	予選・準優勝戦	12	10	8	6	4	3	0
賞金王	ドリーム戦	12	10	8	7	6	5	0
	優勝戦	13	11	10	8	6	5	0
賞金王	トライアル	12	10	8	6	4	3	0
	優勝戦	13	11	10	8	6	5	0

例: SGに出場し、予選からすべて1着をとると、12+12+13で37点が手に入ります。それを出走数で割ったものが勝率になります。

昇級	クラス	評価レース数	着順点	勝率	評価レース数 昇級・降級後のレースから カウントします。
昇級	B2級 → B1級	直近4走	14点以上	3.50以上	
	B1級 → A2級	直近4走	20点以上	5.00以上	
	A2級 → A1級	直近6走	38点以上	6.33以上	
降級	クラス	評価レース数	着順点	勝率	
	A2級 → B1級	直近6走	26点以下	4.50未満	
	A1級 → A2級	直近6走	29点以下	5.00未満	

※2階級以上、昇級・降級することはありません(ただし「B1あっせん級(名目上はB2級)」の場合は、A2級への特別昇級があります)。B2級への降級はありません。

※「GIII 新鋭リーグ」に優勝した場合は必ず1階級、昇級します。

# STARBOAT.NET

AM連動サイトに登録すれば、ゲームがもっと楽しくなる!(基本無料)

■AM連動サイト「STARBOAT.NET」に登録しましょう。  
基本無料で、様々なコンテンツを楽しむことができます。  
詳しくは <https://starboat.net> をご参照ください。



## ガチャ

..... STARBOAT.NETのガチャで「選手カード」を獲得出来ます。獲得したカードを筐体へ送信すると、筐体ゲーム上で使用可能です。

1 ガチャを回して選手カードをゲット!



2 筐体ゲーム上でカードが使用可能に!



さらに、レアカードが当たる特別なガチャも不定期で登場予定です。

## クエスト

..... 現実のボートレースの日程に合わせて、様々なクエストを受諾できます。

例) 現実のボートレースにて  
住之江で「GI 太閤賞」が開催中!

→ クエスト: 第52回太閤賞チャンプの  
【松井繁】選手に勝利せよ!



## アイテムショップ

..... STARBOAT.NETでしか手に入らないレアなアイテムを取り揃えています。



アイテム購入にはP(ポイント)が必要です。P(ポイント)はクエスト達成などで手に入ります。

その他にも、【1日ラッキー券】【超抜クラブ 先取り版!】【店舗検索】【全国ランキング】など、STARBOAT.NETならではのコンテンツが充実!ぜひご利用ください。

# ゲーム終了とカードについて

## ゲーム終了

育成ゲームを終了したい場合は、画面右上のログアウトボタンを押してください。ログアウトが正常に行われないと、STARBOAT.NETとのデータ連動が最新の状態にならないのでご注意ください。

## ログアウトボタンが押せないタイミング

- ①ベットゲームでベットしているとき。
- ②自分のボートレーサーが出場登録をしている、または出場中のとき。
- ③獲得したメダル、MARKの払い出し待ち状態。
- ④メダル換算可能なクレジットが残っている場合。  
メダルバンクに預けるかメダルを排出してください。
- ⑤ライドベットが連勝中の状態。



## データ有効期間

ゲームのデータは、最後にプレイした日から90日の間有効です。日を改めてプレイすると、有効期間がその都度延長されます。期間中、一度もプレイされずに90日が経過すると、育成選手等のデータは消去されます。その後は、いかなる方法によっても消えたデータを復旧することは出来ません。ご注意ください。

## カード概要

- ・ゲームにはAimeカードのほか、「おサイフケータイ®」「バナパスポートカード」を使用することも出来ます。
- ・「StarBoat PROGRESS」以外のAime対応ゲーム機でご利用中のものを使用することが出来ます。
- ・カードは最初にグループを作成した筐体以外でもご利用になれますが、データを持ち出すことは出来ません。
- ・他店、他筐体でのご利用時には新たにグループを作成してください。
- ・カードには暗証番号を設定します。暗証番号をお忘れになった場合、お問い合わせいただいてもご案内しかねますのでご了承ください。
- ・カードを換金、他人に貸与、譲渡等することは出来ません。その他重要事項はカード裏面に記載されていますので、必ずご一読ください。

Aime(アイミー)とは... 1つのICカード(Aimeカード)もしくは1つの携帯電話\*で「Aime」マークのついた対応ゲーム機器を共通で遊べるサービスです。



\*使用出来る携帯電話は「おサイフケータイ®」対応機種となります。  
\*電子マネーでのプレイ料金の支払は出来ません。  
「おサイフケータイ®」は株式会社NTTドコモの登録商標です。  
「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。



1つのカードまたは携帯電話で複数のゲームをプレイ出来る!

※「バナパスポートカード」につきましては公式HP(<http://user.banapassport.net>)を御確認ください。



# レーシングプログラム

No.	レース名	グレード	開催場	トーナメント	登録料	出場資格	1着賞金	2着賞金	3着賞金	備考
1	海の王者決定戦	GI	大村	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
2	新鋭リーグ 第1戦	GI	平和島	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
3	JLC杯競走	GI	住之江	予選	10	B2級以上	40	20	10	
4	総理大臣杯競走	SG	平和島	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
5	BOAT Boyカップ	GI	大村	予選	10	B2級以上	40	20	10	
6	新鋭王座決定戦	GI	住之江	優勝戦	50	新人期間(50レース内)	300	120	60	※7・8・9
7	トーキョー・ベイ・カップ	GI	平和島	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
8	新鋭リーグ 第2戦	GI	住之江	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
9	テレボートカップ	GI	大村	予選	10	B2級以上	40	20	10	
10	全日本選手権競走	SG	住之江	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	※10
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
11	ビースターカップ	GI	平和島	予選	10	B2級以上	40	20	10	
12	賞金王決定戦	SG	大村	トライアル	招待		300	150	80	
				優勝戦		A1級招待	2000	600	400	※3・4・5

1	トーキョー・ベイ・カップ	GI	平和島	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
2	新鋭リーグ 第1戦	GI	住之江	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
3	JLC杯競走	GI	大村	予選	10	B2級以上	40	20	10	
4	笹川賞競走	SG	住之江	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
5	マクール杯	GI	平和島	予選	10	B2級以上	40	20	10	
6	新鋭王座決定戦	GI	大村	優勝戦	50	新人期間(50レース内)	300	120	60	※7・8・9
7	太閤賞競走	GI	住之江	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
8	新鋭リーグ 第2戦	GI	大村	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
9	BOAT Boyカップ	GI	平和島	予選	10	B2級以上	40	20	10	
10	全日本選手権競走	SG	大村	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	※10
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
11	ジャンピーカップ	GI	住之江	予選	10	B2級以上	40	20	10	
12	賞金王決定戦	SG	平和島	トライアル	招待		300	150	80	
				優勝戦		A1級招待	2000	600	400	※3・4・5

No.	レース名	グレード	開催場	トーナメント	登録料	出場資格	1着賞金	2着賞金	3着賞金	備考
1	太閤賞競走	GI	住之江	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
2	新鋭リーグ 第1戦	GI	大村	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
3	JLC杯競走	GI	平和島	予選	10	B2級以上	40	20	10	
4	モーターボート記念	SG	大村	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
5	テレボートカップ	GI	住之江	予選	10	B2級以上	40	20	10	
6	新鋭王座決定戦	GI	平和島	優勝戦	50	新人期間(50レース内)	300	120	60	※7・8・9
7	海の王者決定戦	GI	大村	ドリーム戦	50	A1級	120	60	30	
				予選	20		80	40	20	
				準優勝戦		A2級以上	160	80	40	
				優勝戦			400	160	80	※1
8	新鋭リーグ 第2戦	GI	平和島	優勝戦	10	新人期間(50レース内)	80	30	10	※6
9	マクール杯	GI	住之江	予選	10	B2級以上	40	20	10	
10	全日本選手権競走	SG	平和島	ドリーム戦	80	A1級	160	80	40	※10
				予選	30		100	50	30	
				準優勝戦		A2級以上	240	120	60	
				優勝戦			700	280	140	※2
11	長崎カステラカップ	GI	大村	予選	10	B2級以上	40	20	10	
12	賞金王決定戦	SG	住之江	トライアル	招待		300	150	80	
				優勝戦		A1級招待	2000	600	400	※3・4・5

- ※1 優勝者はSGドリーム戦へ1回無料招待されます。
- ※2 優勝者は「SG賞金王決定戦」へ1回無料招待されます。
- ※3 優勝者はSGドリーム戦へ1回とGIドリーム戦へ1回無料招待されます。
- ※4 2着はGIドリーム戦へ1回無料招待されます。
- ※5 4着以降には4着300枚 / 5着200枚 / 6着100枚の賞金が支払われます。
- ※6 優勝者は特別昇級をして「GI新鋭王座決定戦」へ1回無料招待されます。
- ※7 招待を受けたB1級選手(無料)またはA2級以上の選手(有料)が出場できます。
- ※8 出場機会は1人の選手につき1回のみです。
- ※9 優勝者は「SG全日本選手権」ドリーム戦へ1回無料招待されます。
- ※10 「GI新鋭王座決定戦」の優勝者はA2級であっても特別に出場できます。

※上記の招待権利を保持したまま「引退」した場合、たとえ「継承」を行ったとしても、権利が失われます。ただしレーサークラスの「降格」の場合は、一時的に権利が失われますが、再度「昇格」して条件を満たすと復活します。

■さらにゲームの情報を知りたい場合は公式ホームページや公式Twitterを確認しましょう!定期的に情報が更新されています!



StarBoat公式ホームページ

<http://starboat.sega.jp>

StarBoat公式Twitter

<http://twitter.com/segastarboat>



# ボートレースをもっと知ろう!



StarBoatでおなじみの、あのイケメンレーサーや  
人気女子レーサーがボートレース場で待っている!



テレビ中継番組  
「BOAT RACEライブ  
勝利へのターン」

毎週日曜日: 16:00~16:56  
BSフジ (BS8ch) にて放映中



島崎和歌子 <司会> 堂前実男 <司会> 秋山基裕 <解説>

<http://www.bsfuji.tv/boatrace/>

〔平成25年4月現在〕



ボートレースオフィシャルWeb

<http://www.boatrace.jp/>

あなたの知りたい  
ボートレース情報は  
ここでチェック!

# ボートレーサーになろう!

平均年収1600万円  
実力次第で夢をつかめる!!  
ボートレーサーへの道!

※平成24年次現在

性別・国籍は無関係

15歳以上30歳未満であればチャンス!



1年の訓練期間でプロのボートレーサーへ

みんながゼロからのスタート! ゲームと同じくやまと学校へ入学!

息の長い選手生命

平均引退年齢は53歳!



女性レーサーも活躍

約180名が活躍中!



結果がすべて! まさに実力の世界

2012年度賞金王は山崎智也選手。年間獲得賞金は1億6千万以上!

やまと学校(ボートレーサー養成学校)では毎年2月と8月にボートレーサーの募集を行っております。詳しいお問い合わせは、

<http://www.boatrace.jp/yamato/>

一般財団法人 日本モーターボート競走会 やまと学校 養成課 TEL:0944-76-5051