

水上の格闘技! ボートレース

ボートレースとは?

6艇のボートで順位を競うゲームです。
水上の決められたコースを3周走り、1着を競います。



ボートレースは内枠が有利!

ターンマーク



ターンマーク側(内側)

ボートレースの特徴、それは内側(ターンマークに近い方)が有利なことです。周回コースなのでなるべく内側の短い距離で回るのが勝利に近くなります。サテライトの進入コースの情報はしっかり見ておきましょう。

大時計

大時計の針が12時を指してから1秒の間にスタートラインを通過してのスタートとなります。早すぎると「フライング」で失格になりレースに参加出来なくなります。



「StarBoat」でのフライングはベットが返還されます。

スリット写真

「フライング」かどうかを見極めるのがスリット写真です。

「StarBoat」でもスタート後必ず画面右に表示されます。



ボートレースは先行艇が有利!

ボートレースは先頭を走る艇が有利になります。それは、ボートの起こす波(「引き波」といいます)が後続艇に大きく影響するからです。「引き波」をかぶると、波の影響でボートのスピードが落ちます。そこでボートレーサーはきわどいタイミングでスタートし、先頭を走ろうとします。相手の艇を弾き飛ばしたり、間隙を縫ったり様々なドラマが生まれます。ボートレースはスタートから1マークが最も熱い瞬間です。



引き波
後続艇のスピードに
大きく影響!



1マーク

2着、3着争い

レースでは先行艇の「引き波」で後続の艇の走行が乱れることがあります。このため2番艇、3番艇は入れ替わるチャンスが多くあります。また、ターンの上手下手によっても順位は入れ替わります。



レースグレード

ボートレースにはSG、GI、GII、GIIIの4つのグレードがあります。ボートレーサーが目標とする最大のレースが「SG 賞金王決定戦」。

SG GI GII

「StarBoat」ではGIIを除く3つのグレードを開催します。

ゲームではこの「SG 賞金王決定戦」も開催。優勝するとメダル2000枚を獲得出来ます。

ボートレーサー

成績順にA1、A2、B1、B2の4つの級があります。デビューしたてのレーサーはB2からスタートします。好成績を積み重ねていくことによって級がアップしていきます。成績が落ちると級が落ちることもあるので注意! 成績をアップさせて、目指すは賞金王決定戦!



現役ボートレーサー

「StarBoat」には王者「松井繁」選手、「濱野谷憲吾」選手、「魚谷香織」選手など100名以上のA1級現役ボートレーサーが登場します。



レース場

「StarBoat」には「ボートレース平和島」「ボートレース住之江」が登場します。

レース

レースの流れ スタート展示 展示航走 ファンファーレ レース レース結果

レースは6日間か4日間の日程で行われます。予選で獲得したポイントの上位者が、準優勝戦、優勝戦に進出出来ます。初日から優勝戦までのこの一連のレースを1節と呼びます。

「StarBoat」では、1節を予選、ドリーム戦、準優勝戦、優勝戦に分け、トーナメント戦で戦います。予選で1・2着を取ると2つある準優勝戦のどちらか(GIIIの場合は優勝戦)に進出出来ます。また、準優勝戦で3位以内に入れば優勝戦に出場出来ます。ドリーム戦に出場した艇は順位に関係なく、準優勝戦に進出出来ます。詳しくは「17ページ 出場: グレードと出場条件」を参照。

初めてのスターボート

1. Aimeカードを用意しよう!

Aimeカードがあると自分のボートレーサーを作ることができます。
Aimeカード以外でも「おサイフケータイ®」「バナパスポートカード」を使うことができます。



ゲームスタート時に暗証番号を設定します。
暗証番号を忘れてしまうと二度とカードのログインが出来なくなるので注意してください。

※「おサイフケータイ®」は、株式会社NTTドコモの登録商標です。
※「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。
※「バナパスポートカード」につきましては公式HP (<http://user.banapassport.net>) を御確認ください。

2. グループを作成しよう!

暗証番号を決めたら、ボートレーサーが所属するグループを作ります。名前は変更出来ないのいい名前を考えてください。



▶ 新しくグループを作成すると、ボートレーサーを育成出来ます。

初めての1人は無料で作成出来る!

3. ボートレーサーを作ろう!

ボートレーサーの格好や名前を決めてください。
つけた名前はレース実況で呼んでくれます。

理想のボートレーサーを作ろう!



4. やまと学校に入学!



自分のボートレーサーを作ったらやまと学校に入学です。
そしてプロのボートレーサーとしてデビューします。



念願のプロのボートレーサーへ!

ゲームの流れ

▶ 「StarBoat」は、
レース単位で時間が進行するゲームです。

1. ベット時間(レース場)

レースを予想してベットします。
あなたの予想センスが的中へのカギとなります!



2. マイルーム

ボートレーサーを育成出来ます。

育成メニュー

訓練、ドリンクでレーサーを鍛え、ペラを叩いてレースに備えます。
それが出来たらレースに出場します!

その他の要素

ランキングや情報閲覧、ヘルメットや洋服をMARKショップで
買うことが出来ます。



3. レース

メインモニターでは、白熱
のレースが行われます。
自分のボートレーサーが
出場している場合は、
健闘を祈りましょう!



4. レース結果

レース結果が確定し、ベットに対する払い出しが行われます。
自分のボートレーサーが2着以内に入った場合は、賞金(メダル)が
支払われます。
賞金王の優勝戦のみ出場者全員に賞金(メダル)が支払われます。



ボートレーサーの一生

1. ボートレーサーの誕生

ボートレーサーは2名まで同時に育成出来ます。やまと学校を卒業するとプロのボートレーサーとしてB2級
からデビューします。ボートレーサーの作成は「13ページ グループ、ボートレーサー作成」を参照。

2. 育成

ボートレーサーに必要な「心・技・体」
を鍛えます。訓練メニューに応じて
鍛える内容が異なります。
心技体をバランスよく育成します。



▶ 育成の効果は、レースで確かめましょう。
低いグレードのレースからはじめて、
優勝を目指しましょう!

3. レース

いよいよレース出場です。舟券にベット
して応援しましょう。
レースで2着以内に入れば、賞金(メダル)
を獲得することが出来ます。



4. 引退そして継承

いよいよ引退の日…。
引退したボートレーサーは後輩に技術を伝授することが出来ます。技術の伝授の積み重ねが、強い
ボートレーサーを育成するカギです。継承の方法は「21ページ 休戦・引退」を参照。

情報の見方

「レース場」時間内にベットすることが出来ます。「レース場」時間が終了すると「マイルーム」時間になります。「出場登録」、「訓練」、「ドリンク」などは「マイルーム」時間が終了するまでに行ってください。



メダルバンク

お店でメダルバンクを利用している場合、サテライトから自分のメダルを引き出したり、預けたり出来ます。

「マイルーム」へ移動します。

「マイルーム」では、育成ゲームを遊ぶことが出来ます。

ログアウト

ゲームを終了して帰る前にログアウトしましょう。そのままにしておくと、他の人が誤って操作するなどのトラブルのもとになります。レーサーがレースに出場登録している場合や進行中のレースにベットしている場合はログアウト出来ません。また、クレジットが残っている場合、メダルバンクに預けるかメダルを抽出しないとログアウト出来ません。

1回にベットする枚数を設定出来ます。

▲ボタンにタッチすることにより1枚→2枚→5枚→10枚→20枚→50枚→100枚→1枚…と切り替えられます。▼ボタンは1枚→100枚→50枚…と切り替えられます。

レーシングプログラム

レーシングプログラムを表示します。

ベットボタン

ここにタッチすると舟券にベット出来ます。艇番とオッズが記載されています。

ベットキャンセル

間違えてベットしてしまったときは、ここにタッチすることで直前のベットをキャンセル出来ます。

タッチすることにより、

調子アイコン

予想・短評

前走成績

戦績詳細

を切り替えられます。

前走成績

SG	G1	G2	G3
5	4	1	1
③	②	④	①
19	14	16	35

レースグレード

前走成績
5 … 予選成績
4 … ドリーム戦成績
1 … 準優勝戦成績
1 … 優勝戦成績
① … 導入コース
08 … スタートタイミング

戦績詳細

モーター番号	2連対率
13★	26.6
17	2
13	14
9	24
7.11	平均21.15

使用するモーターの成績
2連対率…そのモーターの1・2着率
優出…優勝戦へ出場した回数
優勝…優勝した回数
その選手が1・2・3着外になったそれぞれの回数
その選手の勝率と平均スタートタイミング

ヒント!

モーターに★印がついていたら?

前回の優勝モーターです。かなり調子の良いモーターということを意味しています。

ベットの種類

実際にベットしてみましょう!

STEP 1 メダルを

投入してください。

STEP 2 舟券の種類を選んでから

ベットしてください。

STEP 3 ベットが的中すれば、

メダルを獲得出来ます。

「StarBoat」には6種類のベットがあります。

単勝

1着になるボートレーサーを予想するベットです。

2連複

1着、2着の組み合わせを予想するベットです。

1、2着の順番は関係ありません。

2連単

1着、2着の組み合わせを予想するベットです。1-2着を着順通りに的中させなければなりません。「1着ながし」、「2着ながし」を選ぶことが出来ます。

3連単

1着、2着、3着の組み合わせを予想するベットです。1-2-3着を着順通りに的中させなければなりません。「1-2着ながし」、「1-3着ながし」、「2-3着ながし」を選ぶことが出来ます。

ライド

前ゲームのウインを1点のみ(ハーフライド使用時は最大2点)にベット出来ます。ペイアウト100%のお得な舟券です。

サイド

そのレースに参加する選手を応援するベットです。選手が勝てば、獲得したレース賞金と同額を受け取ることが出来ます。プレイヤーは2人まで応援することが出来ますが、同じ選手に応援出来るのは1人までであり、複数の希望者がいる場合は先着優先になります。

マルチサイド

機能

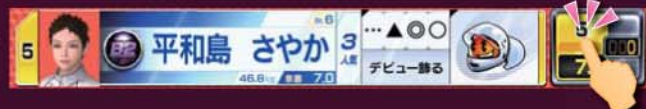
選手の選択前に「×0.5」から「×10」の範囲で倍率を選ぶことが出来ます。倍率を変更すると、ベット必要枚数・払い出し枚数がそれぞれ(×倍率)となります。

※サイドへのベットはキャンセル出来ませんのでご注意ください!

単勝ベットの方法

STEP 1 単勝のボタンを

タッチします。



STEP 2

出走表の右側のベットボタンをタッチするとベット出来ます。

間違えてベットしてしまった場合は、右下のキャンセルボタンをタッチしてください。

キャンセル

2連複ベットの方法

すでに1番人気もしくは、出場している自分のボートレーサーが選ばれています。

STEP
1



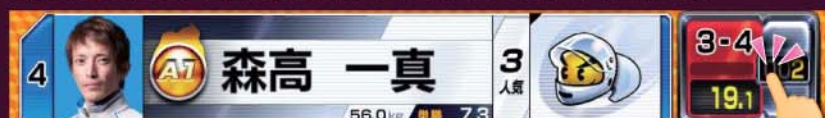
違う艇を軸にしたい場合は違うボートレーサーにタッチしてください。

STEP
2



出走表の右側のボタンをタッチします。1回タッチすると1枚ベット出来ます。

STEP
3



オールベットボタンをタッチすると、表示中の組み合わせすべてにベットします。



2連単ベットの方法

STEP
1

すでに1番人気もしくは、出場している自分のボートレーサーが選ばれています。

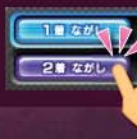
STEP
2

違う艇を軸にしたい場合は違うボートレーサーにタッチしてください。

STEP
3

出走表の右側にあるボタンをタッチするとベット出来ます。タッチし続けることで何度も繰り返しベットすることが可能です。

2着ながしでベットしたい場合は「2着ながし」ボタンをタッチしてください。



3連単ベットの方法

3連単 のボタンをタッチします。

STEP
1

まず1着になると予想したボートレーサーにタッチしてください。変えたい場合は、一度選んだボートレーサーをもう一度タッチしてください。

STEP
2

次に2着までに入着すると予想したボートレーサーにタッチしてください。選びなおす場合は、一度選んだボートレーサーをもう一度タッチしてください。

STEP
3

最後に3着になると予想したボートレーサーの右側にあるボタンをタッチするとベット出来ます。タッチし続けることで何度も繰り返しベットすることが可能です。

「1-3着ながし」ボタンや「2-3着ながし」ボタンをタッチすると、選択中のボートレーサーはそのままにしてベットを変えることが出来ます。また、「リセット」ボタンをタッチすると、ボートレーサーの選択がすべて解除されます。



ライドベットの方法

STEP
1

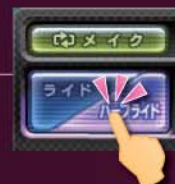
ライド のボタンをタッチします。直前のレースで配当を得た場合のみ選択可能です。2着までに入着すれば当たりです。

STEP
2

出走表の右側のボタンをタッチします。1回のタッチで、直前の配当を全額ベットします。半分だけベットすることも出来ます。その場合は右下の「ハーフライド」ボタンをタッチしてください。2着までに入着すると当たりです。

メイクライド

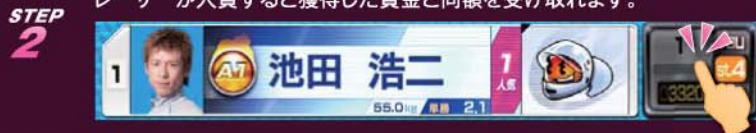
ライドベットの代わりにメイクライドを選択することが出来ます。メイクライドでは1着になるボートレーサーを予想してベットします。複数のレーサーに予想を分けることも出来ますがオッズは下がります。また、オッズが1.1倍以下になる組み合わせは選択出来ません。



サイドベットの方法

STEP 1 **サイド** のボタンをタッチします。

応援したいボートレーサーの右側のボタンをタッチするとベット出来ます。
レーサーが入賞すると獲得した賞金と同額を受け取れます。



サイドベットはキャンセル出来ません。

サイドベットの際、0.5倍から10倍まで倍率を変更することが出来ます。
ボートレーサーを2人まで選ぶことが出来ますが、先着順のため、すでにベットされているボートレーサーにベットすることは出来ません。
また、他プレイヤーのボートレーサーにはベット出来ません。



便利なベットの方法①

STEP 1 **レーサー別** のボタンをタッチします。
指定のボートレーサーからすべての組み合わせの舟券をベット出来る便利なベット方法です。
単勝/2連複/2連単(1着ながし2着ながし)/3連単(1着ながし2着ながし3着ながし)/単勝ライド/複勝ライド/サイドベットが可能です。

STEP 2 名前をタッチすることでボートレーサーを変更出来ます。



便利なベットの方法②

3連単一貫 のボタンをタッチします。
3連単120通りすべてを見ながらベット出来るベット方法です。



便利なベットの方法③

ボックス のボタンをタッチします。
右の出走表がボタンになっています。組み合わせの数だけボタンをタッチしてください。
2連複、2連単、3連単をベット出来ます。

ダブルチャンス!

レースの途中で大時計が動き出したら、ダブルチャンスが到来!?
ダブルチャンスになると「単勝」や「3連単」などの舟券が選ばれ、その配当が一気に2倍になります! さらに運が良ければ、全部の舟券が2倍になることも!!!!

高配当の
チャンス!

フライング

「フライング」が発生した場合、ベットした舟券に対象艇が含まれている場合はすべて「ベット返還」となります。また、フライング艇を除いた組み合わせでオッズを再計算するため、オッズが下がります。



ベットゲームにおけるベット枚数を考慮した着順操作は一切行っていないことを保証します。

グループ、ボートレーサー作成

グループ作成

まずはじめに所属するグループを作ります。一度つけたグループ名は変更することが出来ませんので慎重につけましょう。カタカナ、ひらがな、漢字、英数字を選ぶことが出来ます。

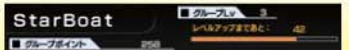


グループとは？

1人で戦うより、何名かで戦う方が強くなりやすいのはボートレースの世界も同じです。まずグループを作り、そこでともに戦うレーサーを育てます。1代での育成には限界があっても、その技術を後輩に伝えることでより上を目指すことが出来ます。それがグループを作る目的です。

ヒント!

ボートレーサーがレースで活躍すると「グループレベル」が成長していきます。「グループレベル」が育つと、育成に有利な特典を得られます。



ボートレーサー作成

STEP 1

男性か女性のどちらかを選ぶことが出来ます。顔の形や髪型を決めます。また、ボートレーサーの性格やコメントの口調を設定することが出来ます。男性には、「普通」、「自信家」、「関西弁」があります。女性には、「普通」、「おしとやか」、「ツンデレ」があります。



ヒント!

注意! 2人目のボートレーサーは以下のとき作ることが出来ません。
①ベットゲームでベットしているとき
②自分のボートレーサーが出場登録しているとき、または出場中のとき

STEP 2

ボートレーサーの名前を入力します。カタカナ、ひらがな、漢字を選べます。姓名ランダム選択を使うと、あらかじめ選ばれた名前を入力することが可能です。



読み方を入力してアクセントを決めます。アクセントをつけたい場所にタッチしてください。内田和男アナウンサーが実況で呼んでくれます。



やまと学校



やまと学校入学!

▶ ボートレーサー養成学校の「やまと学校」へ入学します。「やまと学校」では「やまとリーグ戦」が行われます。このリーグ戦で上位6名までに入ることが出来れば、「卒業記念競走」へ出場することが出来ます。

やまと訓練風景



授業



バドル漕法



ターン訓練



6位以内は卒業記念競走へ



やまとリーグ戦敗退...



プロデビュー



卒業記念競走優勝!

ヒント!

「やまと学校」で行われる卒業記念競走で優勝すると、アイテムが出現します。

マイルームメニュー説明



コンディション

「心・技・体」を鍛えます。それによりコンディションが変化します。



所有MARK

ペットやレースの成績に応じてゲーム内通貨のMARKがもらえます。ショップでMARKを使うと様々なアイテムを買うことができます。

ボートレーサー切り替えボタン

新規作成の場合はこちらをタッチします。
すでに2人のボートレーサーがいる場合は切り替えに使用します。

- 情報** レーサー自身やグループ全体の情報を閲覧することが出来ます。また、ウイニングラリーの達成度もここで確認出来ます。詳しくは「16ページ ウイニングラリー」を参照。
- 出場** レースに出場登録します。
- 訓練** 4タイプの訓練が行えます。詳しくは「18ページ 訓練」を参照。
- ドリンク** 「心・技・体」を伸ばす効果などがあります。
- ペラ** レースに向けてペラを叩きます。詳しくは「20ページ ペラ」を参照。
- 休眠** 休眠することで、残りレース数が減らなくなりますが、訓練などを行うことが出来なくなります。いつでも解除可能です。
- 引退** ボートレーサーを引退します。引退の方法は「21ページ 休眠・引退」を参照。
- ランキング** 各種ランキングを閲覧出来ます。
- ショップ** 獲得したMARKで様々なアイテムを購入することが出来ます。MARKに関しては「22ページ ショップ①」を参照。
- 選手名鑑** 引退したボートレーサーの記録を閲覧することが出来ます。

ヒント!

マイルームで自分のボートレーサーにタッチするとしゃべります。
時には強気、時には弱気な発言をします。強気なときに訓練を行うと!?

- 情報画面内のラリーボタンをタッチすることでウイニングラリーが表示されます。勝利マークを獲得して埋めていく、スタンプラリー形式のボーナスです。

■ ウイニングラリーには2種類あります。

レースラリー

..... レースに優勝することで、そのレース名に対応した勝利マークを獲得することが出来ます。

レーサーラリー

..... レースで勝利することで、同じレースに出場していたA1レーサーの勝利マークを獲得することが出来ます。



**完全制覇で
3000枚**

SG制覇で300枚
GI・GIII制覇で300枚
モンキーターン制覇で300枚
男子レーサー1制覇で500枚
男子レーサー2制覇で500枚
女子レーサー制覇で500枚

ラリー制覇でMARKももらえます。

各グレード及び選手カテゴリーを制覇した後で、もう一度そのカテゴリーのレース及び選手に勝利すると赤色の勝利マークを獲得することが出来ます。全レース完全制覇前であれば、赤色の勝利マークをすべて点灯させることにより、再度そのグレードのボーナスが支払われます。また、全レース完全制覇前点灯していた赤色の勝利マークは全レース完全制覇後に黄色の勝利マークとして次回に引き継がれます。



グレードと出場条件

- GIII** 出場できる級に制限はありません。女子限定戦もあります。
- GI** A2級以上の選手が参加出来る中難易度のレースです。A1級からはドリーム戦にも参加出来ます。
- SG** A2級以上の選手が参加出来る高難易度のレースです。A1級からはドリーム戦にも参加出来ます。
- 賞金王** ポートレース最高賞金のレースです。招待されたA1レーサーのみが参加出来ます。



どちらのレースでも出場料は最初の1回目だけで良いシステムです。
「StarBoat」は、予選からドリーム戦に1度出場登録をして勝ち進めば、次の準優勝戦では新たな出場料を支払う必要がありません。勝てば勝つほど少ない元手で多くの賞金を獲得することが出来ます。

GIとSGはA1ポートレーサーのみ参加出来る「ドリーム戦」があります。

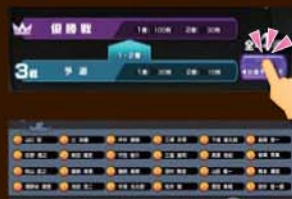


レース賞金について

予選、ドリーム戦、トライアル、準優勝戦、優勝戦(賞金王優勝戦を除く)では2着以内に入着すると賞金(メダル)が支払われます。賞金王優勝戦は、出場した全員に着順に応じて賞金(メダル)が支払われます。

出場に関して

出場予定選手ボタンをタッチするとそのレースに出場する予定のA1ポートレーサーの名前を見ることが出来ます。他のサテライトの選手の出場状況も見ることが出来ます。



賞金王へ招待される方法

- 1) SGに優勝することで、賞金王に無料で参加出来る青の招待状が来ます。
- 2) 訓練を続けていると、賞金王に無料で参加出来る赤の招待状がもらえることがあります。
- 3) SG優勝戦で2着になると、MARKショップで黄色の招待状を購入することが出来ます。ただし、別にレース出場料が必要です。

権利を手に入れても、降格してしまうと権利が停止されてしまいます。その場合、再度A1級に昇格することで権利が復活します。引退すると権利は失われます。

▶ 1レースごとに1回、メダルを支払って訓練することが出来ます。

ポートレーサーに必要な「心・技・体」を鍛えコンディションを整えます。絶好調でレースに臨めるよう調整しましょう!



心の訓練

- 戦術研究** ポートレースの戦術を研究します。
- 整備教本** モーターの整備方法に関して勉強します。



技の訓練

- 慣熟航走** ポートレース場を走り、場の様子やモーターの調子などに慣れるための訓練です。
- スタート特訓** 大時計の針が12時に来た瞬間にスタートを決められるよう訓練します。
- ターン特訓** 高速でターンを決められるよう訓練します。



体の訓練

- マシントレーニング** 基礎体力をつけます。
- 休養** 疲れた体を休めるのも訓練です。



スペシャル訓練

- ウィリーモンキー** モンキーターンの中でもさらに高速でターンが出来るウィリーモンキーの訓練が出来ます。
- 講習会** 高度なレース技術や戦術を学ぶ訓練です。



スペシャルは毎レース出来るわけではありません。出現させるためには舟券を当てる必要が!?

ドリンク

■1レースごとに1回、メダルを支払ってドリンクを飲むことができます。
ドリンクを飲むことで、さらにボートレーサーの成長を促進することができます。

種類に応じて、「心・技・体」の調整、疲労回復に効果があります。
レースに勝利した直後など特殊条件でしか出現しない限定メニューもあります。

定番の8ドリンク



特殊なドリンクの出現方法



WELCOMEドリンク
ログイン直後に



アセロラジュース
ベットゲームで
100枚以上の利益



梨ジュース
公式戦初勝利



ドラゴンフルーツジュース
莫大な利益で!



ロイヤルミルクティ
SG競走完全制覇



ペラ

■1レースごとに1枚につき1回、メダルを支払ってペラを調整することができます。ペラはレースの勝敗を決める非常に重要な要素の1つです。
良いペラを作れるよう日ごろからペラを叩きましょう!

ボートレーサーは、常に2枚のペラを持っています。
それぞれに異なる特性をつけることができます。
レースごとに、最もマッチするペラにつけかえて臨みましょう。
また、レースに使用したり調整を進めていくうちに
ペラが開いてしまうことがあります。
こまめにメンテナンスして万全の状態を保ちましょう。



伸び足重視のペラにします。直線での
伸びの良い、アウトコースよりのペラです。



出足重視のペラにします。スタート
ダッシュに強い、インコースよりのペラです。



平和島の特性に合ったペラにします。



住之江の特性に合ったペラにします。



冬場に強いペラにします。



夏場に強いペラにします。



モーターの特性をうまく
引き出せるペラにします。



連戦にも耐えられるペラにします。



ペラをメンテナンスします。



2枚のペラは「ペラ交換」ボタンを
タッチすると使うペラを変更出来ます。



ペラのアイデア取得

レースに出場すると、ペラ調整において「特性」を変更するための「アイデア」を得る可能性があります。
新しい「アイデア」を習得すると、次から新しい「特性」を選べるようになります。
持てるペラは2枚ですので、どれを選ぶかはレーサーとしてのスタイル次第です。



補修 何度も使用しているとペラが疲労して開いて
きます。ゲージを参考にペラを補修し、万全な
状態に保ちましょう。

上級調整 ペラを何度も調整するうちに、より高度な技術を獲得することも!



休暇・引退

休暇：一旦レースから離れることで体を休めます

ボートレーサーに休暇を与えます。
休暇させることにより、残りレース数が減らなくなります。
休暇させている間はレースの参加や訓練などは行えませんが、コンディションを落とすこともありません。



引退：引退セレモニーを開催し、夢は次世代につなげましょう！

残りレース数がゼロになると、引退することになります。
残りレース数はメインのレースが進行するごとに減っていきます。

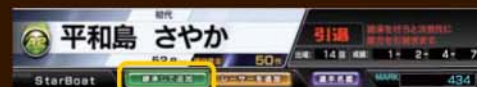
引退セレモニー



継承

..... 残りレース数が250レース以下になったボートレーサーやSG優勝を経験しているボートレーサーは、引退セレモニーを行うことができます。
引退セレモニーではMARKを獲得出来るクイズが行われます。

..... 引退セレモニーを行った後、「やまと学校」の教官になり習得した技術の後輩に伝授することが出来ます。継承は1度しか出来ません。
ボートレーサー1名につき1回だけ継承することが出来ます。

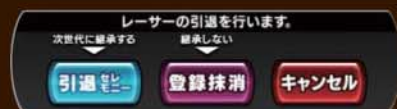


継承はボートレーサー切り替えボタンから！



登録抹消

登録抹消するとボートレーサーはゲームからいなくなります。登録抹消したボートレーサーは二度と復活出来ませんのでご注意ください。



ショップ①

ショップ：MARKショップでボートレーサーをドレスアップ！

MARKショップ

「StarBoat」内の通貨MARKを使用してアイテムを購入出来るショップです。



MARKを獲得するには？

① ペットゲームでのペット

10ペットごと：1MARK それぞれ獲得することが出来ます。
10ウインごと：1MARK (※ただし、1レースで最大10,000MARKまで)
例：100ペットして200ウインあったとき ➡ 10(100ペット分)+20(200ウイン分)=30MARK獲得

② 獲得賞金

ボートレーサーが獲得した賞金と同額のMARKを獲得出来ます。

③ サイド獲得賞金

サイドでも獲得した賞金と同額のMARKを獲得出来ます。

④ 引退セレモニークイズ正解ボーナス

クイズに正解した数に応じて獲得出来るMARKが変わります。

⑤ ウイニングラリー達成ボーナス

ラリー内容	MARK数	ラリー内容	MARK数
完全制覇	30,000MARK	モンキーターン	3,000MARK
SG	3,000MARK	男子レーサー1	5,000MARK
GI/GIII	3,000MARK	男子レーサー2	5,000MARK
		女子レーサー	5,000MARK

ショップ②

MARKショップで何を買うの?

購入出来るアイテムの種類と、アイテムの主な出現条件を紹介します。

衣装		私服(上半身)	私服(下半身)	一体型	
外見		髪型	カラー(髪)	アクセサリ	ひげ(男性のみ)
その他		ヘルメット	壁紙	部屋	カスタム

アイテムの着脱、変更などはすべてショップ内で行います。
アイテムの入手条件には、ベットゲームや、レースへの出場、成績などがあります。
衣装やヘルメットは、購入するといつでも無料にて変更することが出来ます。
ショップの商品はグループ内で共通です。歴代のレーサーが条件を達成しショップに並んだアイテムは、その後いつでも購入可能になります。※賞金王招待状(黄色)は除く。
購入したアイテムはそれぞれのレーサーのものになります。他のレーサーとアイテムをやりとりすることは出来ません。

髪型 カラー(髪)
アイテムなどの変更はここで



スタンバイスクリーン

ヒント! ランキング 実際に購入したアイテムがランキングに反映されます。

選手名鑑

思い出のボートレーサーは記録しておこう!

選手名鑑には好成績を収めたボートレーサーの記録を残しておくことが出来ます。
容姿、名前、獲得賞金、主な獲得タイトルなどを閲覧することが出来ます。



昇級・降級: レースの成績で昇級、降級が決まる!

▶ 着順点 レースの着順に応じて点数がもらえます。

グレード	試合種別	1着	2着	3着	4着	5着	6着	フライング
GIII	予選	10	8	6	4	2	1	0
	優勝戦	11	9	8	6	4	3	0
GI	予選・準優勝戦	11	9	7	5	3	2	0
	優勝戦	12	10	9	7	5	4	0
SG	予選・準優勝戦	12	10	8	6	4	3	0
	優勝戦	13	11	10	8	6	5	0
賞金王	トライアル	12	10	8	6	4	3	0
	優勝戦	13	11	10	8	6	5	0

例: SGに出場し、予選からすべて1着をとると、12+12+13で37点が手に入ります。それを出走数で割ったものが勝率になります。

昇級	クラス	評価レース数	着順点	勝率
	B2級 → B1級	直近4走	14点以上	3.50以上
	B1級 → A2級	直近4走	20点以上	5.00以上
	A2級 → A1級	直近6走	38点以上	6.33以上
降級	クラス	評価レース数	着順点	勝率
	A2級 → B1級	直近6走	26点以下	4.50未満
	A1級 → A2級	直近6走	29点以下	5.00未満

※2階級以上、昇級・降級することはありません。B2級への降級はありません。

ゲーム終了とカードについて

ゲーム終了

ゲームを終了させるためには画面右上のログアウトボタンをタッチします。

ログアウトボタンが押せないタイミング

- ①ベットゲームでベットしているとき。
- ②自分のボートレーサーが出場登録をしている、または出場中のとき。
- ③獲得したメダル、MARKの払い出し待ち状態。
- ④クレジットが残っている場合。
クレジットを「0」にしてからログアウトしてください。
- ⑤ライドベットが連勝中の状態。



グループ有効期間

ゲームのデータは、最後にプレイした日から90日の間有効です。日を改めてプレイすると、有効期間がその都度延長されます。
期間中、一度もプレイされずに90日が経過すると、グループのデータは消去されます。
その後は、いかなる方法によっても消えたデータを復旧することは出来ません。ご注意ください。

カード概要

- ・ゲームにはAimeカードのほか、「おサイフケータイ®」「バナパスポートカード」を使用することも出来ます。
- ・「StarBoat」以外のAime対応ゲーム機でご利用中のものを使用することが出来ます。
- ・カードは最初にグループを作成した筐体以外でもご利用になれますが、データを持ち出すことは出来ません。
- ・他店、他筐体でのご利用時には新たにグループを作成してください。
- ・カードには暗証番号を設定します。暗証番号をお忘れになった場合、お問い合わせいただいてもご案内しかねますのでご了承ください。
- ・カードを換金、他人に貸与、譲渡等することは出来ません。その他重要事項はカード裏面に記載されていますので、必ずご一読ください。

Aime(アイミー)とは... 1つのICカード(Aimeカード)もしくは1つの携帯電話*で「Aime」マークのついた対応ゲーム機器を共通で遊べるサービスです。

*使用出来る携帯電話は「おサイフケータイ®」対応機種となります。
*電子マネーでのプレイ料金の支払は出来ません。
*「おサイフケータイ®」は株式会社NTTドコモの登録商標です。
*「バナパスポート」は、株式会社バンダイナムコゲームスの登録商標です。



1つのカードまたは携帯電話で複数のゲームをプレイ出来る!

※「バナパスポートカード」につきましては公式HP (<http://user.banapassport.net>) を御確認ください。

レーシングプログラム

No.	レース名	グレード	開催場	トーナメント	登録料	出場資格	1着賞金	2着賞金
※1	1 トーキョー・ベイ・カップ	61	平和島	ドリーム戦	50	A1 級	120	60
				予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	2 JLC 杯競走	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	3 総理大臣杯競走	56	平和島	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
※2	4 BOAT Boy カップ	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	50	A1 級	120	60
	5 太閤賞競走	61	住之江	予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	6 テレボートカップ	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
※3 ※4 ※5	7 笹川賞競走	56	住之江	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
				優勝戦			700	280
	8 ビースターカップ	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	9 賞金王決定戦	56	住之江	トライアル	招待	A1 級招待	300	150
				優勝戦			2000	600
※1	10 トーキョー・ベイ・カップ	61	平和島	ドリーム戦	50	A1 級	120	60
				予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	11 ジャンピーカップ	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	12 総理大臣杯競走	56	住之江	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
※2	13 JLC 杯競走	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	50	A1 級	120	60
	14 太閤賞競走	61	住之江	予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	15 マクル杯	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
※3 ※4 ※5	16 全日本選手権競走	56	平和島	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
				優勝戦			700	280
	17 ビースターカップ	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	18 賞金王決定戦	56	住之江	トライアル	招待	A1 級招待	300	150
				優勝戦			2000	600
※1	19 トーキョー・ベイ・カップ	61	平和島	ドリーム戦	50	A1 級	120	60
				予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	20 テレボートカップ	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	21 笹川賞競走	56	平和島	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
※2	22 ジャンピーカップ	61	住之江	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	50	A1 級	120	60
	23 太閤賞競走	61	住之江	予選	20	A2 級以上	80	40
				準優勝戦			160	80
				優勝戦			400	160
	24 BOAT Boy カップ	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
※3 ※4 ※5	25 全日本選手権競走	56	住之江	予選	30	A2 級以上	100	50
				準優勝戦			240	120
				優勝戦			700	280
	26 マクル杯	61	平和島	予選	10	B2 級以上	40	20
				優勝戦			120	60
				ドリーム戦	80	A1 級	160	80
	27 賞金王決定戦	56	平和島	トライアル	招待	A1 級招待	300	150
				優勝戦			2000	600

※1 G1優勝者はSGドリーム戦へ1回無料招待されます。 ※2 SG優勝者は賞金王決定戦へ1回無料招待されます。 ※3 賞金王決定戦優勝者はSGドリーム戦へ1回とGIドリーム戦へ1回無料招待されます。 ※4 賞金王決定戦の2着はGIドリーム戦へ1回無料招待されます。 ※5 賞金王決定戦の優勝戦は3着以降にも、3着400枚、4着300枚、5着200枚、6着100枚の賞金が支払われます。

※1~4は、権利を保持した状態で継承して引退した場合、権利が失われます。また、対象のレースへの参加資格を失った場合も一旦失効しますが、参加資格を満たした場合に権利が復活します。